

S7

### S7 - UE Approfondissement (App)

- [App 1-FH](#) - Multimédia : Concepts et technologies
- [App 2-FH](#) - Stratégies de résolution de problèmes
- [App 3-EG](#) - Applications concurrentes, mobiles et réparties en Java
- [App 4-EG](#) - Analyse de données et reconnaissance des formes

### S8 - UE Électifs (ELC)

- [ELC A11](#) - Programmation des interfaces graphiques en C++
- [ELC B2](#) - Algorithme collaboratifs et applications
- [ELC C4](#) - Capteurs et traitement d'images
- [ELC D3](#) - Applications Web
- [ELC E1](#) - Algorithme et raisonnement

S8

Césure

### Césure Centrale Digital Lab

Une année de césure professionnalisante et en immersion dans le numérique

- 3 semaines de cours en IA, Machine Learning, Big Data, Web, Data visualisation...
- 3 POC (*Proof-Of-Concept*) de 7 semaines, animés par des entreprises et en mode agile (formateurs CGI / Sopra)
- 1 stage en entreprise de 5/6 mois (à l'étranger)

### S9 – Modules Ouverts Disciplinaires (MOD)

- [MOD 2.1](#) - Défis informatique du Big Data
- [MOD 3.2](#) - Apprentissage profond & Intelligence Artificielle
- [MOD 4.4](#) - Recherche opérationnelle
- [MOD 4.6](#) - Systèmes de bases de données
- [MOD 5.3](#) - Traitement et analyse des données visuelles et sonores
- [MOD 7.1](#) - Systèmes d'information en entreprise
- [MOD 7.2](#) - Introduction à la data science
- [MOD 8.4](#) - Représentation et manipulation de données structurées
- [MOD 9.5](#) - Réseaux informatiques

### S9 – Modules Ouverts Sectoriels (MOS)

- [MOS 4.3](#) - Informatique d'entreprise
- [MOS 2.2](#) - Informatique graphique
- [MOS 4.4](#) - Nouvelles technologies de l'information et de la com.
- [MOS 5.5](#) - Visualisation interactive de données

S9

### S9 – Modules Spécifiques Option (MSO)

- [MSO 3.1](#) - Technologies informatiques du Big Data
- [MSO 3.2](#) - Les systèmes d'information par la pratique
- [MSO 3.3](#) - Internet des objets
- [MSO 3.4](#) - Apprentissage automatique,
- [MSO 3.5](#) - Vision par ordinateur
- [MSO 3.6](#) - Calcul et modélisation géométrique pour l'info. graphique
- [MSO 3.7](#) – Apprentissage bayésien et exploration de textes
- [MSO 3.8](#) - Projet Informatique, toute l'équipe pédagogique